

Technisches Design - WS12/13

Prüfung vom 11.04.2013 - Gedächtnisprotokoll

Aufgabe 1 – Begriffe und Definitionen (10 Punkte):

- Begriffe Einzelprodukt, Produktprogramm und Produktsystem erklären und jeweils zwei Beispiele nennen.
- Definition Gefallen. Wie kann das Gefallensurteil dargestellt werden (Skript 1.3)
- Produktanforderungen und Untergliederung auflisten

Aufgabe 2 - Mensch-Produkt-Beziehung (11 Punkte):

- Basisschema der beiden Grenzfälle Skizzieren und jeweils 2 Beispiele nennen
- Was sind „objets nomades“
- Mind. 2 Beispiele davon an einem Jugendlichen, Erwachsenen Profi und altem Mann
→ siehe Abb. Im Skript 2.1

Aufgabe 3 - (9 Punkte):

- Nenne 10 demografische Merkmale
- Wie kann man psychografische Merkmale erfassen
- Hat jede Person nur ein psychografisches Merkmal?
- Nenne 2 Kundentypologien

Aufgabe 4 - Erkennung von Produkten (12 Punkte)

- Nenne 5 Merkmale der Sichtbarkeit und Erkennbarkeit
- Bedeutungsprofil erklären und Aufbau beschreiben
Am Beispiel einer Werkzeugmaschine mit 10 Erkennungsmerkmalen skizzieren und aufzeigen

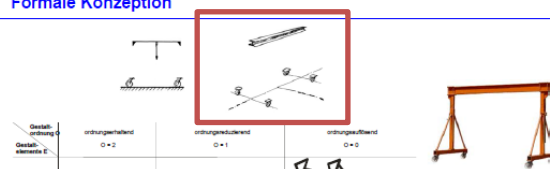
Aufgabe 5 - Design in der Konzeptphase (8 Punkte) :

- Nenne 3 Wirkprinzipien des „Antrieb-Wandler-Wirkelement“ – Systems
- Nenne und skizziere 3 formale Bautypen
- Formel für Anordnungsvariante a bei konstantem Elementerepertoire

Aufgabe 6 - Tragwerksgestalt (11 Punkte):

- Definition der Tragwerksgestalt und Formel der Standsicherheit nennen
- Definition von Fachwerk-, Stabwerk- und Flächenbauweise
- Grundformen von Fachwerksgestalt im 2D und 3D
- Flächenbauweise versagt durch Beulen. Nennen und skizziere eine Lösung zur Beseitigung der Beulenbildung
- Skizziere 3 verschiedene Rahmenbauweisen eines Bockkrans mit 4 Rädern und einem großen Querträger (siehe rote Markierung unten) ohne den inneren Bauraum zu verkleinern (siehe rote Markierung unten) → siehe Skript 5.1.5.2.1

5.1.5.2.1 Formale Konzeption



Aufgabe 7 - Formgebung im Entwurf (9 Punkte):

- Welche invariablen Formen kennen Sie? Nennen Sie je ein Beispiel.
- Nennen Sie ein Beispiel aus der BIONIK
- Nennen Sie 3 Anthropomorphe Formen
- Beschreiben Sie die 4 Schritte zur Anthropomorphen Formgebung

Aufgabe 8 - Oberflächendesign (10 Punkte):

- Nenne die beiden Aspekte und je ein Beispiel dazu
- Welche Formalen Ordnungen gibt es? Nenne und skizziere diese an einer frei wählbaren Form

Aufgabe 9 – Grafikdesign (11 Punkte):

- Zeichne je ein Piktogramm zu : „Ausgang“, „Information“, „Treppenaufgang“, „Rauchen verboten“
- Welches ist das Hauptkriterium und nenne die zugehörige Formel zur Berechnung
- Nennen und Skizzieren Sie eine statische und eine dynamische Schrift am Wort Ihrer Wahl
- Erfinden Sie ein Akronym zur Zweck- und zur Herstellerkennzeichnung

Aufgabe 10 – Farbdesign (9 Punkte):

- Welche 3 Parameter sind Wichtig
- Welche Mischart herrscht bei Körperfarbe bzw. Lichtfarbe
- Nenne die 5 Schritte zur Entwicklung eines Farbdesigns
- Nenne 3 wichtige Farbsysteme

Aufgabe 11 – Baureihen und Baukästen (... Punkte):

- Welches ergonomische Leitmaß ist für BR wichtig
- Skizziere 3 Größenbaureihen
- Definition designorientierte Baukästen mit einem relevanten Beispiel
- Woraus bestehen Ausstattungsbaukästen

Aufgabe 12 – Lifestyle (... Punkte):

- Nenne Synonym zu Lebenswelt
- Nenne 4 unterschiedliche Lebenswelten
- Auf welche Bereiche können Lebenswelten ausgedehnt werden