

Prüfungsfragen Technisches Design WS 12/13

1 Begriffe im Technischen Design

- Einzelprodukt definieren und zwei Beispiele dazu
- Produktprogramm und Produktsystem definieren und zwei Beispiele dazu
- „Gefallen“ definieren
 - Gefallensurteil darstellen + Skizze
- Inhaltliche Gliederung von Produkthanforderungen

2 Mensch-Produkt- Beziehungen

- Beschreibung und Skizze der beiden Grenzfälle der M-P-Beziehung und zwei Beispiele
- „objets nomades“ definieren
- 2 typische „objets nomades“ für Jugendliche, erwachsene Profis, alte Menschen

3 demografische und psychografische Merkmale

- 10 demografische Merkmale nennen
- Wie können erste psychografische Merkmale befragt werden?
- Hat der Benutzer immer nur eine psychografische Orientierung?
- 2 Kundentypologien mit psychografischen Merkmalen benennen

4 Erkennung von Produkten

- 5 allgemeine Kategorien der S+E eines Produkts und jeweils weitere Untergliederung
- Beispiele zu untergliederten Erkennungsinhalten

5 Grundgestalten Antrieb, Wandler, Wirkteil

- 3 Wirkprinzipien, die in einer Funktionsgestalt enthalten sind
- Skizzieren von 3 unterschiedlichen Konzepten durch verschiedene formale Bautypen und benennen
- Formel für Anordnungsvarianten bei konstantem Elementrepertoire

6 Tragwerksgestaltung

- Skizzieren einer beulenbehindernden Maßnahme

7 Formgebung und Entwurfsphase

- Welche invariablen Formen für das Design gibt es? Je ein Beispiel
- Beispiel invariable Gestalt aus BIONIK
- 3 Beispiele einer anthropomorphen Form und Beschreiben der 4 Schritte zu dieser Form

8 Oberflächendesign

- Welche beiden Aspekte des Oberflächendesigns behandelt das TD? Je ein Beispiel
- Welche 2 formalen Ordnungen gibt es im Oberflächendesign? Jeweils eine Oberflächendesign skizzieren

9 Produktgrafik

- Piktogramm für „Ausgang“, „Treppenaufgang“, „Information“, „Rauchen verboten“ zeichnen
- Entscheidendes Kriterium bei Schriften, Berechnungsformel
- „statische“ und „dynamische“ Schrift anwenden (eigenes Bsp.)
- Zweck- und herstellerkennzeichnenden Kurznamen erfinden (Akronym)

10 Farbdesign

- Durch welche 3 Parameter wird Farbe definiert?
- Art von Farbmischungen bei Körperfarben und Lichtfarben
- Entwicklung Farbdesign in 5 Schritten beschreiben
- 3 wichtige Farbsysteme nennen

11 Baureihen und Baukästen

- Welches ergonomische Leitmas gilt für eine Produktbaureihe?
- Baureihe allg. aus 3 Größen beschreiben und skizzieren
- Designorientierte Baukästen beschreiben und definieren. Jeweils ein Beispiel
- Woraus bestehen üblicherweise Ausstattungsbaukästen? Skizzieren und beschreiben

12 Produktsysteme bilden die zukünftige Lebenswelt ihrer Benutzer

- Synonymbegriff für Lebenswelt
- 4 unterschiedliche Lebenswelten
- Auf welche Bereiche können produktbezogene Lebenswelten erweitert werden